



**CURSO DE  
INICIACIÓN 3D  
CON BLENDER**

FEBRERO-JULIO 2024 / 96 HORAS

# HAZ DE TU PASIÓN TU PROFESIÓN

Para algunos es el arte es vocacional pero también es algo que todos podemos aprender. Si el arte y la creatividad es algo que siempre te ha gustado, nosotros te ayudaremos a transformar esa afición en una opción real de futuro laboral. Saca el máximo partido a tu talento y, ¡convértelo en tu profesión!

Toda la formación está orientado a la enseñanza de las técnicas y los géneros utilizados actualmente en industria del sector. Durante el curso realizarás trabajos y proyectos con los que contruirás tu primer **portfolio de trabajo**, el cual se convertirá en tu carta de presentación y la llave que te abrirá las puertas al mundo laboral.

Muchos de los alumnos que han pasado por ESDIP han trabajado o trabajan en la actualidad en estudios como Walt Disney Animation Studios, Paramount, Dreamwoкс, Zinkia Entertainment, Ilion o Spa Studio.

Han participado en películas como la ganadora del Premio Oscar 19 "Spider-man: Un nuevo universo", la súper producción española en 2D, para Netflix "Klaus" o la ganadora del Premio Goya 20 "Buñuel en el laberinto de las tortugas".

Han publicado en editoriales como Panini Comics, Dibbuck, DC Comics o Marvel Comics.

Ha colaborado en videojuegos de Ubisoft, Electronic Arts EA, Disney Interactive Studios o PlayStation Network.

Y han trabajado en las mejores agencias de publicidad como Young & Rubicam, Sra. Rushmore, McCann o Saatchi & Saatchi, entre otras.

# ¿POR QUÉ ESTUDIAR EN ESDIP?



¿NO PUEDES DESPLAZARTE A NUESTRAS INSTALACIONES? TENEMOS LA SOLUCIÓN:

## FORMACIÓN ONLINE EN VIVO

La formación online está validada tanto por nuestros alumnos como por nuestro claustro de profesores, ya que hemos llevado toda nuestra experiencia de casi 40 años formando a los mejores de la profesionales de la industria, a una formación desde casa con todas las garantías, exigencias y calidades.

Estudiando desde casa tendrás un horario cerrado donde, a través de nuestras plataformas, entrarás en clase en directo con tu profesor/a y tus compañeros/as. ¡Todas las clases son vivo! Nada de videos pregrabados y de emails de un profesor/a que no conoces. Durante la clase podrás realizar tus consultas y recibir correcciones en tiempo real. Es lo más parecido a una clase presencial y con el compromiso que conlleva la presentación de proyectos o el trabajo diario.

Te ofrecemos la experiencia completa de estudiar en ESDIP trabajando en directo y acompañado/a en todo momento por tus profesores y compañeros, desde la comodidad de tu casa.



- ◆ **Clases en vivo y tutorizadas.**  
Tendrás a tu profesor/a enfrente. Nada de vídeos pregrabados. Cuando no entiendas algo, simplemente pregúntale.

- ◆ **Necesitarás Blender y una webcam.\***

\*Modalidad Online



Guillermo Álvarez



Omar Calatrava

# CURSO DE INICIACIÓN 3D CON BLENDER

## SOBRE EL CURSO

¿Adoras la producción 3D y quieres convertirte en un profesional del sector? Entonces este curso es para ti. El curso de 'Iniciación 3D con Blender Online' es perfecto para todo aquel que tenga una vocación artística y sueñe con dominar la producción en Blender.

Da igual en qué parte del mundo estés, si tienes un pc o un mac y muchas ganas de aprender, gracias a nuestro curso online puedes acceder a la mejor formación. Te ofrecemos un curso en el que pulir tu talento natural y obtener las herramientas y conocimientos necesarios para ser el mejor creador y, así, convertir en realidad tus ideas más imaginativas.

**TITULACIÓN:**  
Diplomatura Privada

**REQUISITOS:**  
A partir de 16 años.

No es necesario tener conocimientos previos.  
\*Modalidad online: Ordenador con Blender instalado, micrófono y webcam.

**DURACIÓN DEL CURSO:**  
6 meses. 96 horas

**CALENDARIO:**  
Del 1 de febrero al 18 de julio de 2024

**HORARIOS:**  
jueves, 16-20h UTC/GMT +2:00

**FECHA DE MATRICULACIÓN:**  
Hasta agotar plazas. Máximo 15 alumnos/as

**PRECIO:** 1150€

**OPCIONES DE PAGO:**  
1. Pago único con el 3% de descuento: 1115,5€  
2. Pago fraccionado: matrícula de 250€ y mensualidad de 150€

## OBJETIVOS

El objetivo de este curso es formar-te como artista 3D en un entorno profesional, aprender todos los secretos de la imagen sintética, obtener la habilidad necesaria para dominar todos los aspectos de la creación en 3D y ser capaz de realizar imágenes con la calidad requerida por las mejores empresas del sector.

Te proponemos una enseñanza a distancia con todas las ventajas de la formación presencial, con clases en horario fijo, profesores profesionales en el sector que conocen muy bien el entorno laboral y con los que podrás interactuar en vivo, a tiempo real.

## ¿QUÉ APRENDERÁS EN EL CURSO?

En el curso de 'Iniciación 3D con Blender Online' aprenderás a manejar el software que está revolucionando la industria del cine de animación y los videojuegos. Para este curso no es necesario tener conocimientos previos ya que aprenderás todos los pasos a seguir desde la base.

Aprenderás también a animar todo tipo de objetos, a modelar personajes desde cero y a esculpirlos, a trabajar sus poses y movimientos, a aplicarles texturas, cómo renderizar y cómo iluminar y crear escenas increíbles en las que todos estos elementos puedan actuar.

## SALIDAS LABORALES

La animación 3D está presente hoy en día en numerosos campos profesionales, desde el cine a la televisión, pasando por la publicidad, la comunicación corporativa o científica, el desarrollo web, el videojuego y las aplicaciones para móviles.



## PROGRAMA

- › Modelado poligonal a partir de primitivas
- › Curvas Nurbs y Hard Surface Modeling
- › Modificadores
- › Edición y generación de UVs
- › Texture Painting y herramientas de pintura
- › Shading (materiales mediante nodos)
- › Esculpido y baking de normal y displacement maps
- › Iluminación global y render
- › Motor de render mediante rasterizado: Eevee
- › Motor de render avanzado mediante trazado de rayos: Cycles
- › Animación básica mediante keyframes
- › Graph Editor
- › Jerarquías y sistemas de esqueletos básicos
- › Rigging
- › Grease Pencil (Animación 2D integrada en entorno 3D)
- › Gestión de escenas
- › Simulaciones y partículas
- › Composición (Render y VFX)
- › Evaluación del curso y valoración de proyectos

---

---

# CÓMO MATRICULARTE

---

ELIGE UNA DE ESTAS OPCIONES:

1. Envía un e-mail a [hola@esdip.com](mailto:hola@esdip.com)
2. Rellena el formulario de contacto en [www.esdip.com](http://www.esdip.com)
3. Llámanos: (+34) 91 399 4639
4. ¡Visítanos! Solicita cita previa en [hola@esdip.com](mailto:hola@esdip.com)



Imagen: EliasSch



**PYME INNOVADORA**  
Válido hasta el 31 de marzo de 2026



Dirección General de Formación Profesional  
y Enseñanzas de Régimen Especial  
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN  
E INVESTIGACIÓN  
**Comunidad de Madrid**

**ESDIP**  
ESCUELA DE ARTE

[www.esdip.com](http://www.esdip.com)

Santa Engracia, 122  
28003 Madrid

[info@esdip.com](mailto:info@esdip.com)  
T. 913 994 639